Intro til Windigipet

Et moderne lokomotiv og endda flere vogne, har i dag mange digitale funktioner. Ældre lokomotiver kan opgraderes til at køre digitalt både med og uden lyd.

For rigtigt at få glæde af alle disse nye muligheder har jeg valgt at benytte en PC til at styre anlægget.

Der findes i dag mange forskellige programmer, der kan håndtere denne styring. Jeg har valgt at bruge Windigipet.



Grunden til at jeg valgte dette program var blandt andet:

- Der findes kurser hos Togcenter
- Der findes 'Stamtisch' hos togcenter – en gruppe 'nørder' der mødes og udveksler erfaringer
- Programmet er godt dokumenteret
- Der kommer løbende opdateringer
- Der findes et godt tysk og engelsk forum
- Man kan prøve det gratis ved at downloade en prøveversion fra windigipet.de

Jeg startede med downloade prøveversionen for at se om det var til at finde ud af. Det er det!

Herefter skal man tage stilling til om man skal have den lille eller store udgave – og om det skal være på tysk eller engelsk.

- Lille udgave: styrer op til 20 lokomotiver og 50 magnetartikler. Den koster ca. 600 kr. Se mere her: http://www.windigipet.de/foren/index.php?page=menu_de_0101_07_00_page_info
- Stor udgave: ubegrænset – pris ca. 2200 kr.



Windigipet er udviklet af den tyske tandlæge Peter Peterlin – nye udgaver kommer derfor først på tysk. Jeg valgte dog den 'store' engelske udgave da jeg vist desværre ikke altid var nærværende i tysktimerne. Programmet er utroligt omfattende og rigtigt godt lavet. Dokumentationen er efter tysk standard – meget udførlig og præcis.

Jeg kan anbefale følgende for at komme i gang:

- Download prøveudgaven – og check om der er 'hul igennem' – hentes herfra: http://www.windigipet.de/foren/index.php?page=menu_de_0701_01_00_page_downloads2012
- God dansk introduktion kan hentes herfra http://www.litra.dk/?Styring_med_Win-Digipet_2009 (det er ganske vist for version 2009 – men den kan sagtens bruges som intro til ver 2012)
- Meld dig på kursus hos togcenter – det hyggeligt og meget læreligt : http://www.togcenter.dk/joomla_test/index.php/kursus/37-windigipet-grundkursus

Windigipet-grundkursus.

Torsdag 20/3-14 kl. 19:00 - 23:00

På dette kursus lærer du at styre en modelbane via en PC.
Vi gennemgår opsætning at Windigipet, tegning af banen, indlægning af lokomotiver, oprettelse af sporskifter og tilbagemeldingspunkter samt kørsel med togveje.
Det vil være en fordel at medbringe egen laptop.

Kursusgebyr Kr. 350,-

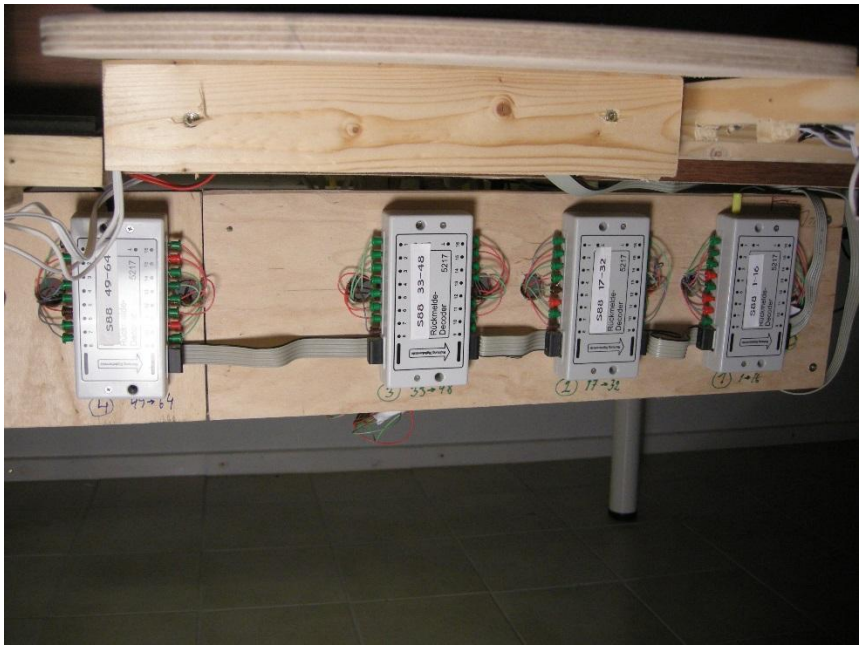
Kurset forudsætter mindst 2 tilmeldinger.

På dette kursus er der maks. 6 pladser.

Den digitale styring af modelbanen med Windigipet baserer sig på at de enkelte togstammer sender en tilbagemelding til systemet om hvor de på et givet tidspunkt befinder sig på anlægget. Ud fra disse oplysninger afvikles programmet. Det er derfor vigtigt at tilbagemeldingerne fungerer korrekt og stabilt.

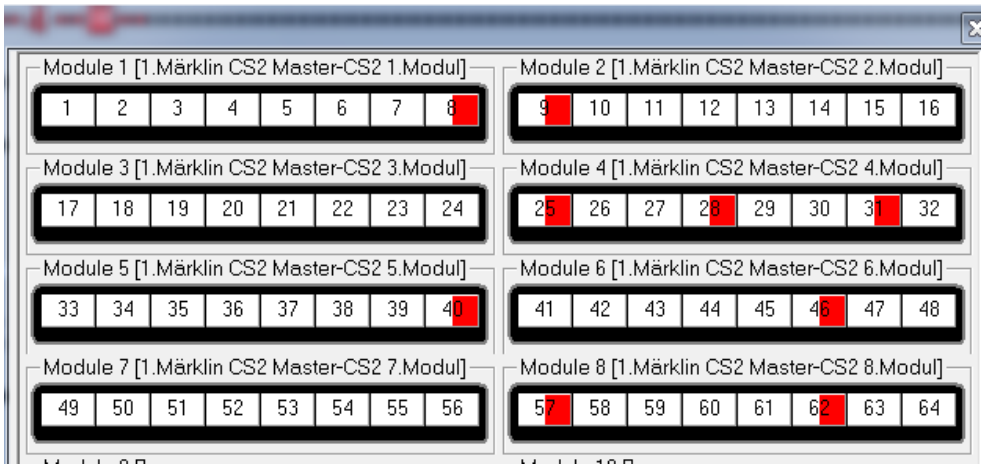
Der findes mange forskellige typer af tilbagemeldinger. Jeg benytter en Märklin Centralstation 2 og anlægget er bygget med C-skinner. Jeg har derfor valgt at bruge helt traditionelle S88 tilbagemeldinger, da det er en velafprøvet metode, der samtidigt ikke koster en formue.

Jeg har 64 tilbagemeldinger på min bane – fordelt på 4 stk S88 tilbagemeldingsbokse som vist nedenfor:

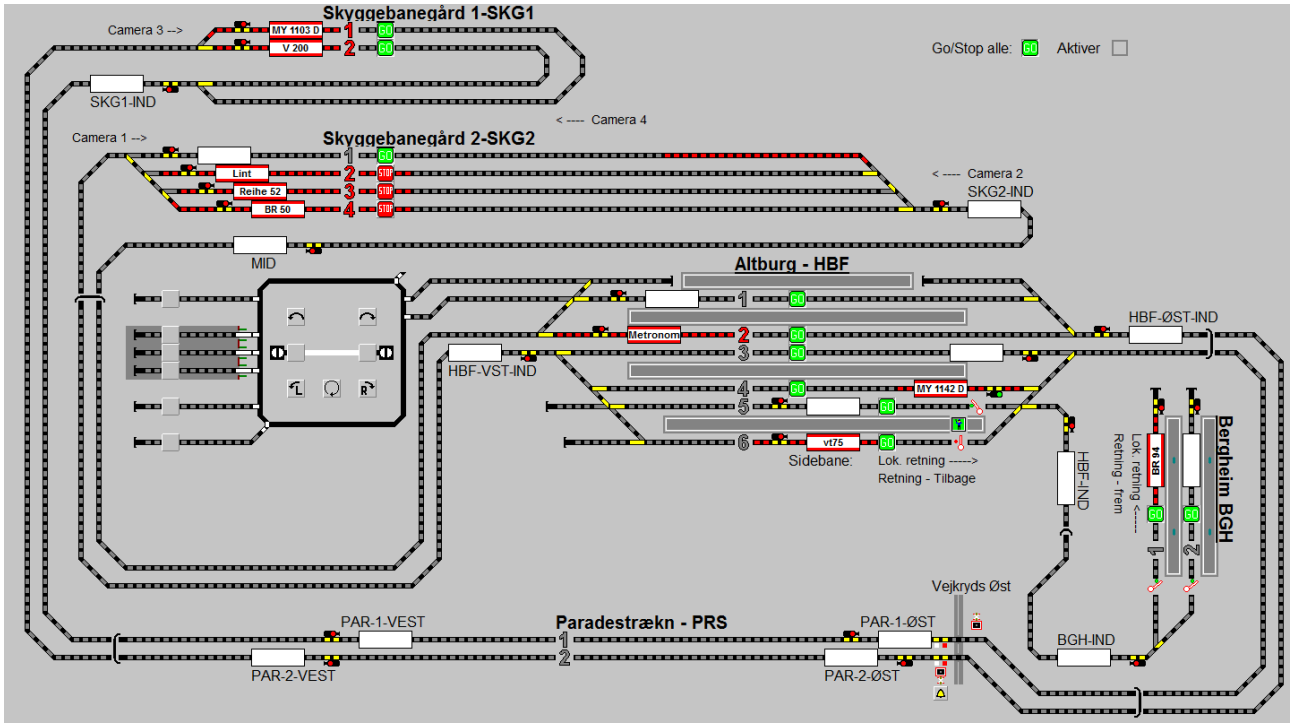


Tilbagemeldingsboksene er forbundet til de enkelte 'blokke' – dvs. skinnesektioner – med en enkelt ledning – boksene er indbyrdes forbundet – og herefter forbundet til Centralstationen – der så igen er forbundet til Windigipet. Alt dette bevirker så at man i Windigipet kan konkludere om en 'blok' er besat eller ej – dvs. den registrerer i hvilke af de 64 blokke der findes en togstamme.

I 'Feedback – monitoren' – kan man se hvilke blokke der er besat.

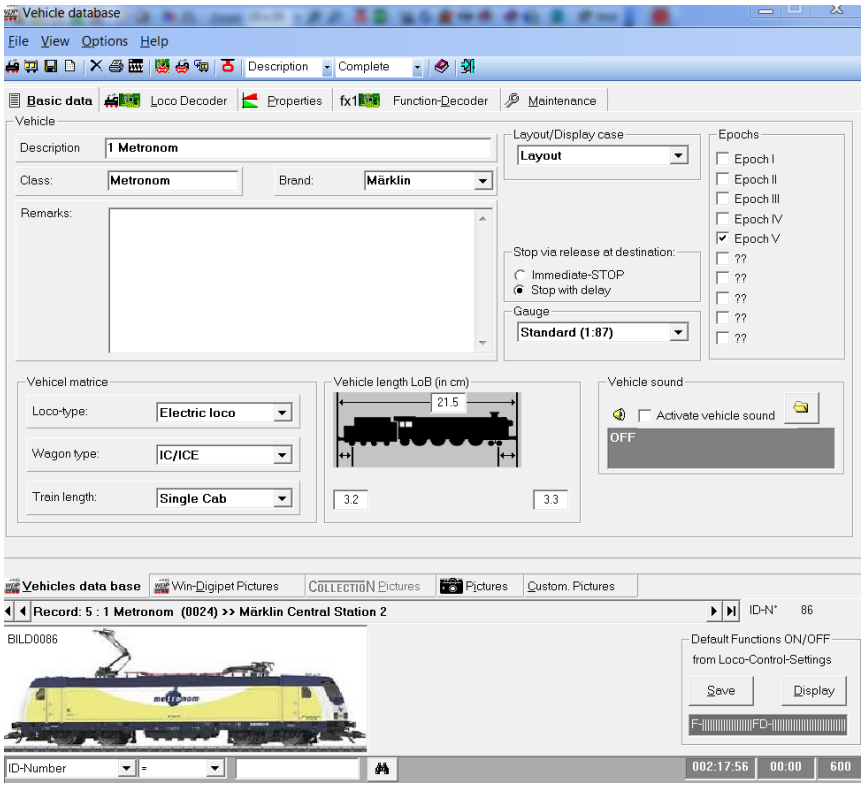


I windigipet optegnes banen – og alle tilbagemeldinger og magnetartikler defineres:

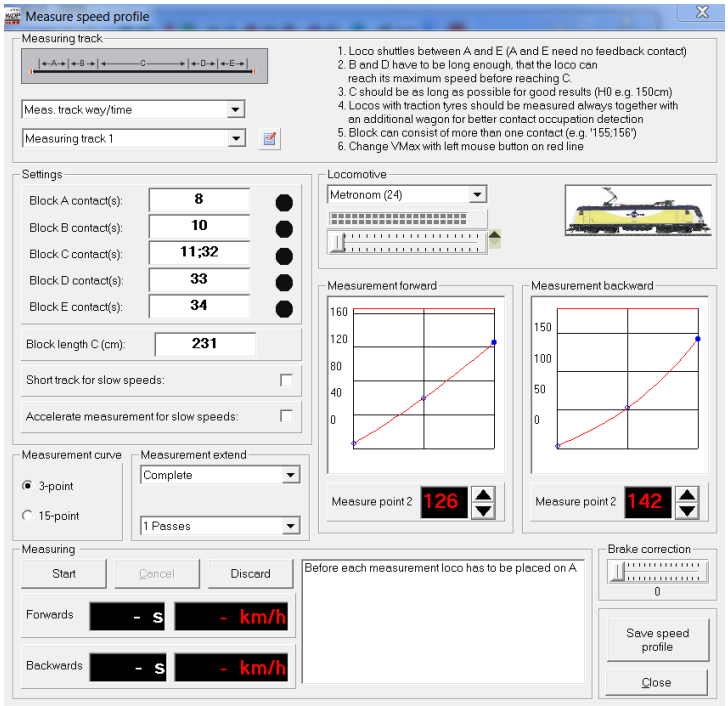


Herefter skal man efter min mening gøre 3 ting: TEST – TEST og atter TEST af at alle tilbagemeldinger fungerer korrekt. 99 % af de fejl jeg har haft kommer fra tilbagemeldinger, der ikke fungerer korrekt.
Se speciel guide for denne øvelse.

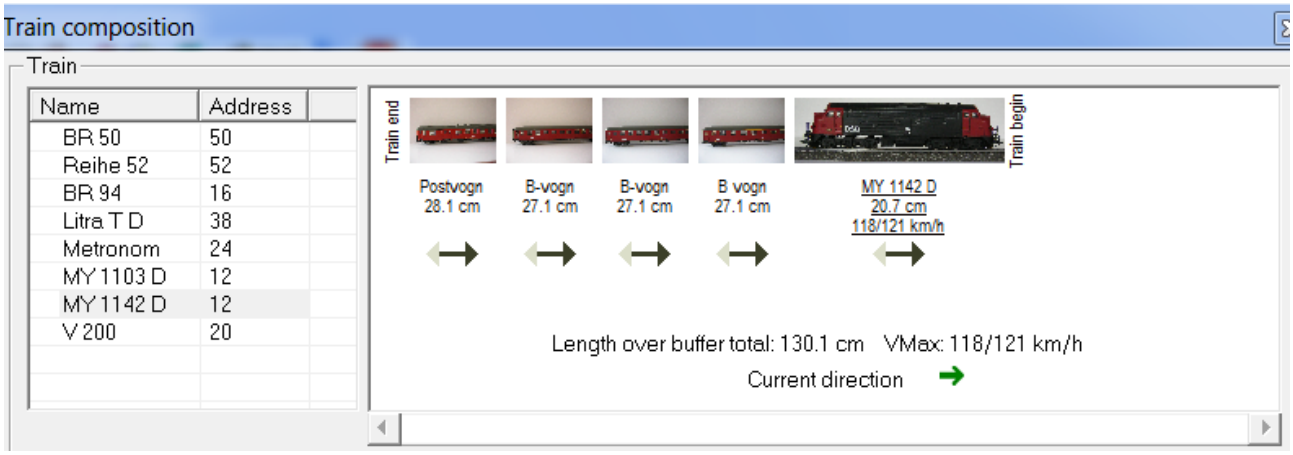
Lokomotiver og vogne – samt kombinationer af disse – defineres i lokomotivdatabasen.



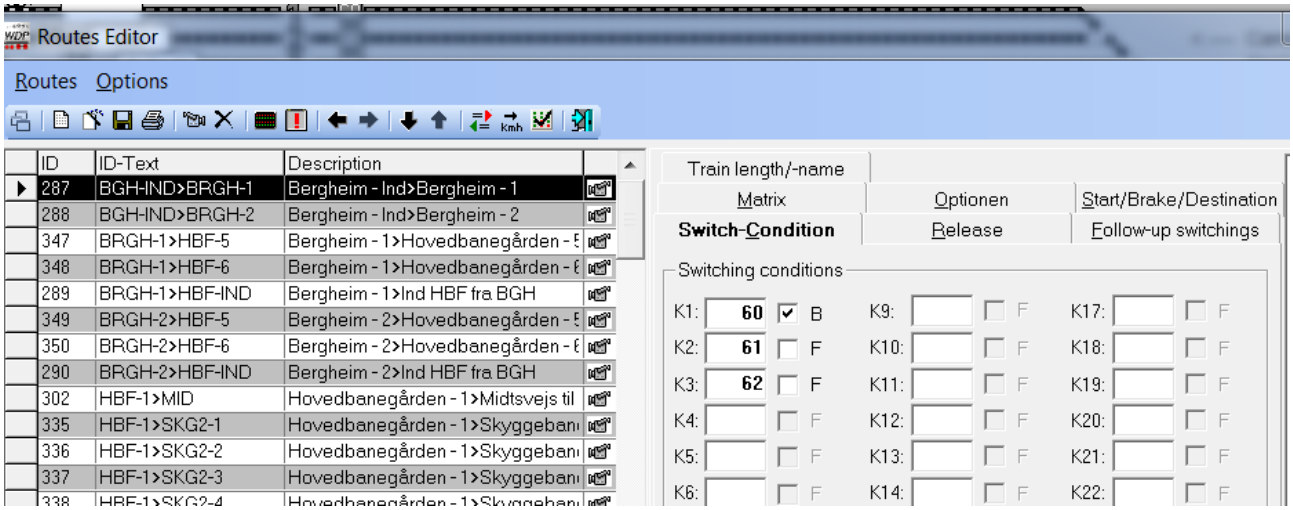
Lokomotiverne 'kalibreres' til den korrekte skalatro hastighed. Man definerer en prøvestrækning og indtaster længderne af de blokke, der indgår i denne. Når toget så kører måles tiden og deles med den indtastede længde af blokken – dette giver hastigheden der så kan omregnes til 1:1 hastighed. Det betyder altså at når man så efterfølgende sætter et lokomotiv til at køre eksempelvis 50 km/t – ja så kører det ikke 20 eller 90 – men faktisk 50 km/t.



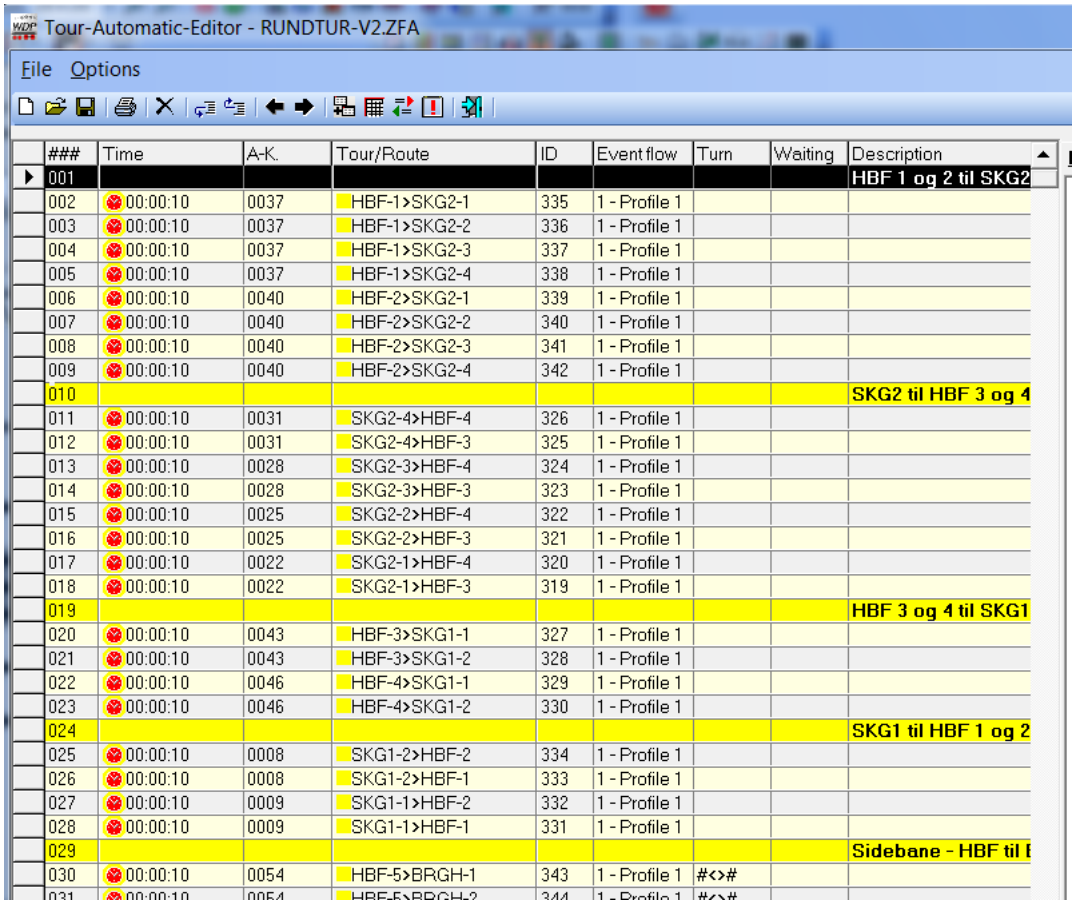
Kombinationer af lokomotiv og vogne oprettes således at vi har den korrekte længde af en togstamme. Dette benyttes i forbindelse med beregning af hvor et lokomotiv skal stoppe ved en perron. Perronernes geometri indtastes også og således kan systemet ud fra lokomotivets hastighed beregne nedbremsningslængden således at toget stopper midt for perronen, eller ved start eller slut af denne.



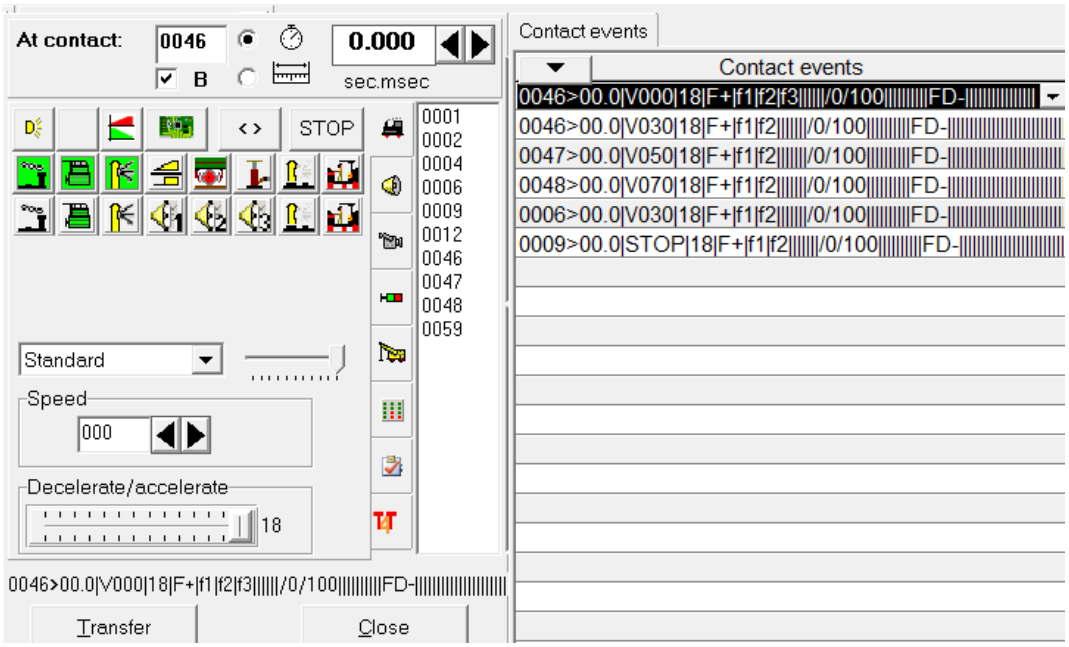
Ruter og ture oprettes med alle deres karakteristika.



Og endelig oprettes automatikken med alle dens ønskede betingelser mm.



For rigtigt at skabe liv på banen oprettes profiler for kombinationer af ruter og lokomotiver. Dette giver mulighed for igangsætte hændelser på banen afhængig af et bestemt lokomotivs placering et givet sted. Eks kan der spilles en bestemt lydfil der annoncerer afgang af IC tog nr 34 fra Perron 3.



Til styring af eksempelvis bom-anlæg benytter jeg 'dispatcheren' – man kan her opstille betingelser for at en given hændelse indtræffer. Hvis eksempelvis blokke før og efter bomanlægget er besat – så ringer klokken – og bommene lukker med en lille forsinkelse. Omvendt – hvis betingelsen ikke er opfyldt – så åbner bommene. Dispatcheren fungerer som et baggrundsprogram der konstant overvåger alle hændelser på systemet.

