

Schiebebühne – Steuerung der Licht im Signal und in der Hütte mit Lok-Decoder

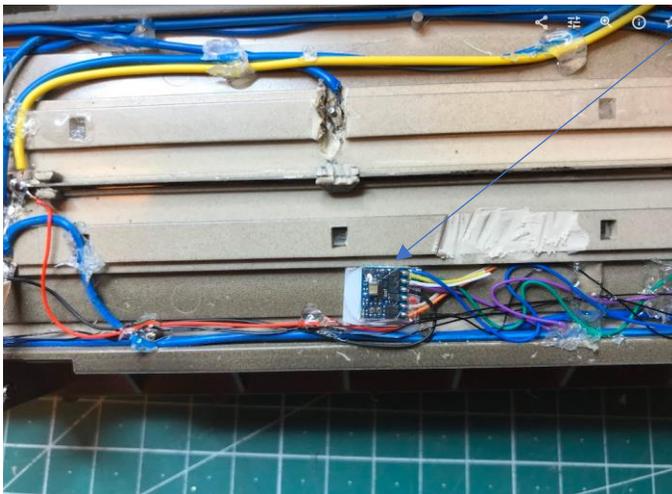
Jens Krogsgaard 18-7-2023

Gelber Warnblitz und Licht in der Hütte, gesteuert mit ESU-L Digital-Innenbeleuchtungs-Set mit Decoder 50708.

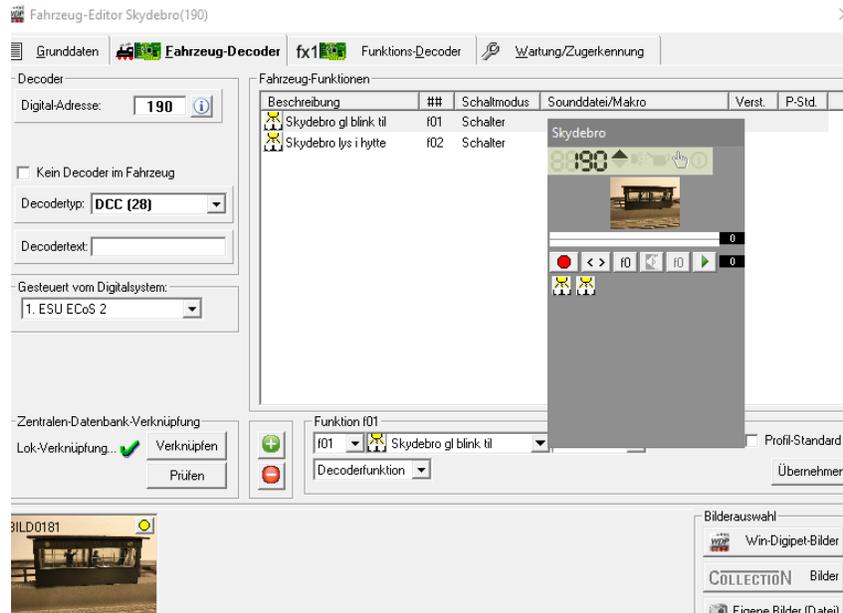
Die Beleuchtung in der Hütte erfolgt über LEDs am Leuchtstab. Die gelben LEDs werden an den AUX-Ausgang des Leuchtstabs angeschlossen und dieser Ausgang ist auf Blinken konfiguriert.



Zur Steuerung der 2 Signale auf der Brücke kommt ein ESU 53620 Decoder Lokpilot FX Nano zum Einsatz.



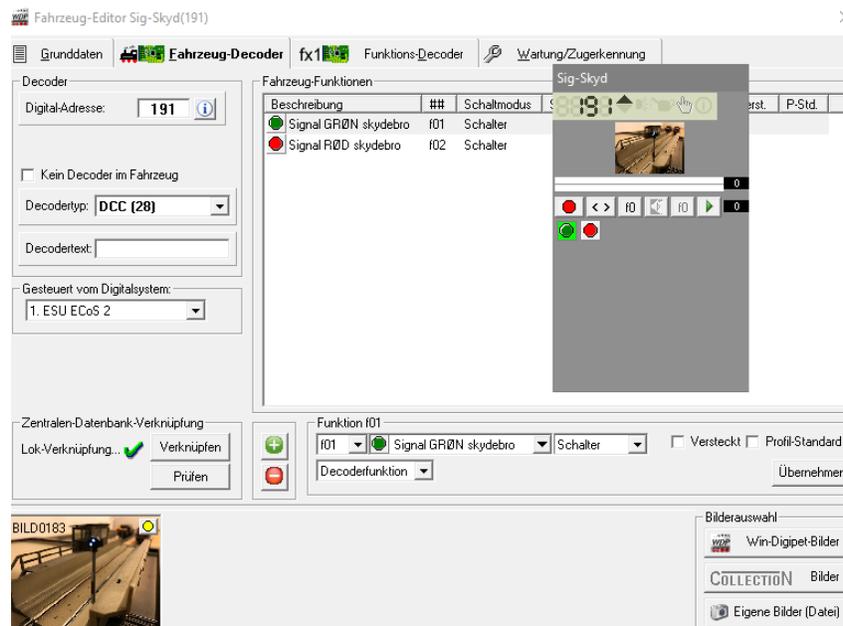
Fahrzeug-datenbank:



Waggon: Skydebro

F1 : Gelbe Warnleuchte auf dem Dach ein-/ausschalten

F2: Licht in der Hütte ein-/ausschalten



Waggon: Sig-Skyd

F1: Stellen das Signal auf Rot

F2: Stellen das Signal auf Grün

Makro:

ID	Makro-Text	Fahrzeug/Z	Zeit	Matrix
1	SKYDEBRO_HYTTE_TAEND	Skydebro		Matrix of green dots
2	SKYDEBRO_HYTTE_SLUK	Skydebro		Matrix of green dots
3	SKYDEBRO_GUL_BLINK_SLUK	Skydebro		Matrix of green dots
5	SKYDEBRO_GUL_BLINK_TAEND	Skydebro		Matrix of green dots
6	SKYDEBRO_SIGNAL_RØD	Sig-Skyd		Matrix of green dots
7	SKYDEBRO_SIGNAL_GRØN	Sig-Skyd		Matrix of green dots

ID	Makro	Beschreibung
1	SKYDEBRO_HYTTE_TAEND	Licht in der Hütte einschalten
2	SKYDEBRO_HYTTE_SLUK	Licht in der Hütte ausschalten
3	SKYDEBRO_GUL_BLINK_SLUK	Gelbe Warnleuchte auf dem Dach ausschalten
5	SKYDEBRO_GUL_BLINK_TAEND	Gelbe Warnleuchte auf dem Dach einschalten
7	SKYDEBRO_SIGNAL_RØD	Stellen das Signal auf Rot
7	SKYDEBRO_SIGNAL_GRØN	Stellen das Signal auf Grün

Beispiel für ein Makro:

ID	Makro-Text	Fahrzeug/Z	Zeit	Matrix
1	SKYDEBRO_HYTTE_TAEND	Skydebro		Matrix of green dots
2	SKYDEBRO_HYTTE_SLUK	Skydebro		Matrix of green dots

Funktion ON	Fz.	Vorne	Mitte	Hir
Skydebro lys i hytte	X	X	X	

In diesem Makro wird das Licht in der Hütte eingeschaltet. Die anderen Makros sind nach dem gleichen Prinzip aufgebaut.

Stelwerkswärter:

Signal Rot/Grün

The screenshot shows the 'Stellwerkswärter' software interface. The title bar reads 'STW-ID 10 - Signal rød grøn'. The left sidebar shows a tree view of the system components, with 'Signal rød grøn' highlighted in a red box. The main window is divided into three sections:

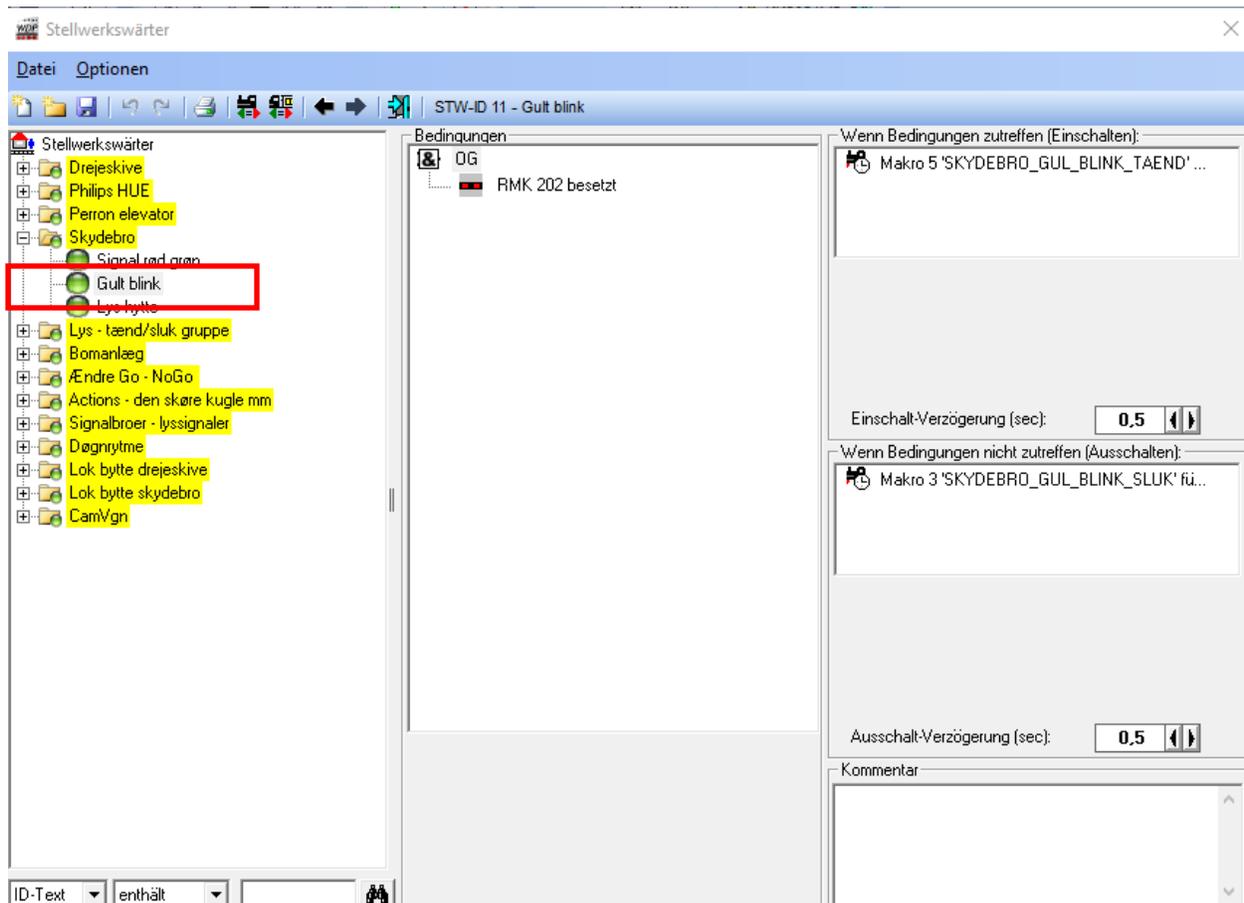
- Bedingungen:** Shows a condition 'RMK 202 besetzt' with a red signal icon.
- Wenn Bedingungen zutreffen (Einschalten):** Shows 'Makro 6 'SKYDEBRQ_SIGNAL_RØD' für Fah...'. Below it, 'Einschalt-Verzögerung (sec):' is set to 0,5.
- Wenn Bedingungen nicht zutreffen (Ausschalten):** Shows 'Makro 7 'SKYDEBRQ_SIGNAL_GRØN' für Fa...'. Below it, 'Ausschalt-Verzögerung (sec):' is set to 0,5.

At the bottom, there are fields for 'Rückmeldekontakt' (202 B) and 'seit mindestens...' (0 Sec, 0 Msec). There are also checkboxes for 'Falls intelligenter Fahrzeug-Anzeiger alle Kontakte in Prüfung einbeziehen'.

Wenn RMK 202 besetzt ist, fährt die Schiebebühne und das Signal wird auf Rot gestellt. Daher wird das Makro ausgeführt, das das Signal auf Rot setzt.

Wenn RMK 202 frei ist, ist das Signal auf Grün gesetzt.

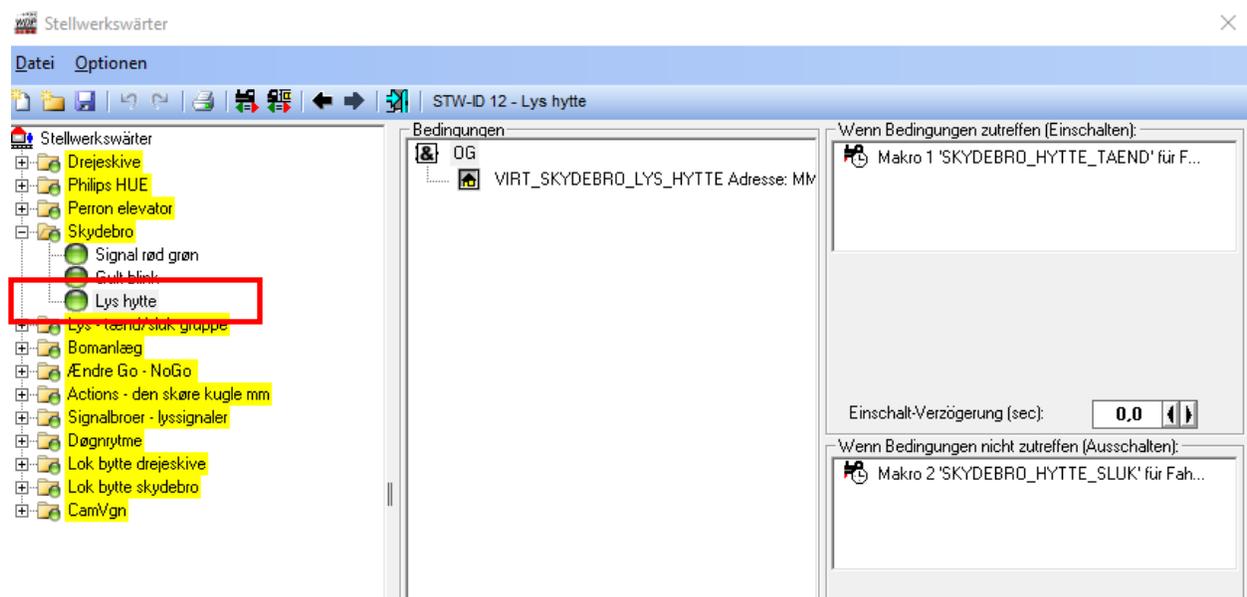
Gelbes Blinken auf dem Dach:



Wenn RMK 202 besetzt ist, fährt die Schiebebühne und das gelbe Blinklicht leuchtet auf. Mit anderen Worten: Das Makro, das den gelben Blitz einschaltet, wird gestartet

Wenn der RMK 202 frei ist, schaltet das gelbe Licht aus

Licht in der Hütte:



Bei Betätigung der Taste wird das Licht in der Kabine eingeschaltet – andernfalls ausgeschaltet.

Sehen Sie hier alles in Aktion: <https://youtu.be/3lgzZwJJs9A>

