

Virtuelle RMK Drehschiebe

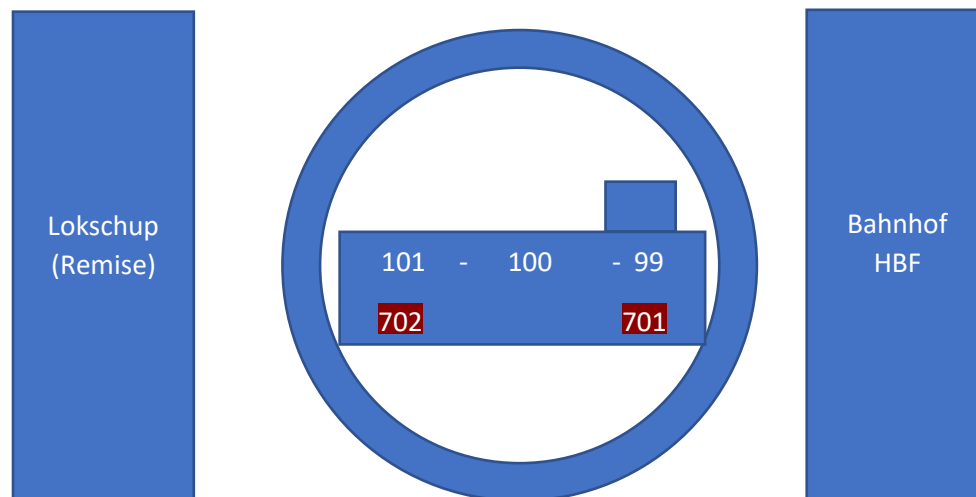
Jens Krogsgaard – 2-6-2025

Bei einer Drehscheibe mit drei Rückmeldekontakten (RMK) hat man das Problem, dass man nicht immer denselben Kontakt anfährt.

Ich habe eine Märklin-Drehscheibe 7286, die mit dem Sven Brandt Decoder DSD2010 umgebaut wurde. Auf der Brücke sind drei Rückmeldekontakte – 99, 100 und 101.

Wenn man von Bahnhof auf die Drehscheibenbühne fährt und das Bühnenhaus beim Bahnhof steht, fährt man auf den RMK 99. Steht das Bühnenhaus hingegen beim Loksuppen, fährt man auf den RMK 101.

Wenn wir eine Fahrstraße über die Drehscheibe einrichten wollen, ersetzen wir deshalb die beiden physischen RMK 99 und 101 durch zwei virtuelle RMK – 701 und 702. Diese beiden ändern ihre Position nicht, auch wenn sich die Bühne um 180 Grad dreht.

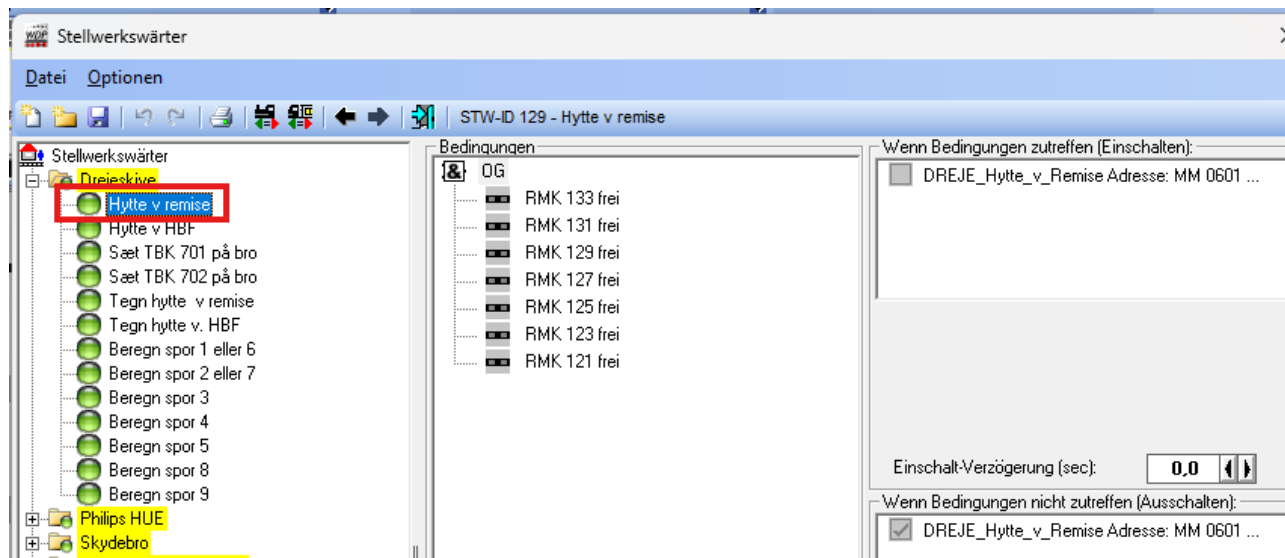


Als Erstes müssen wir herausfinden, ob die ‚Hütte‘ (also das Bühnenhaus) beim Loksuppen steht – oder ob sie auf der gegenüberliegenden Seite ist.

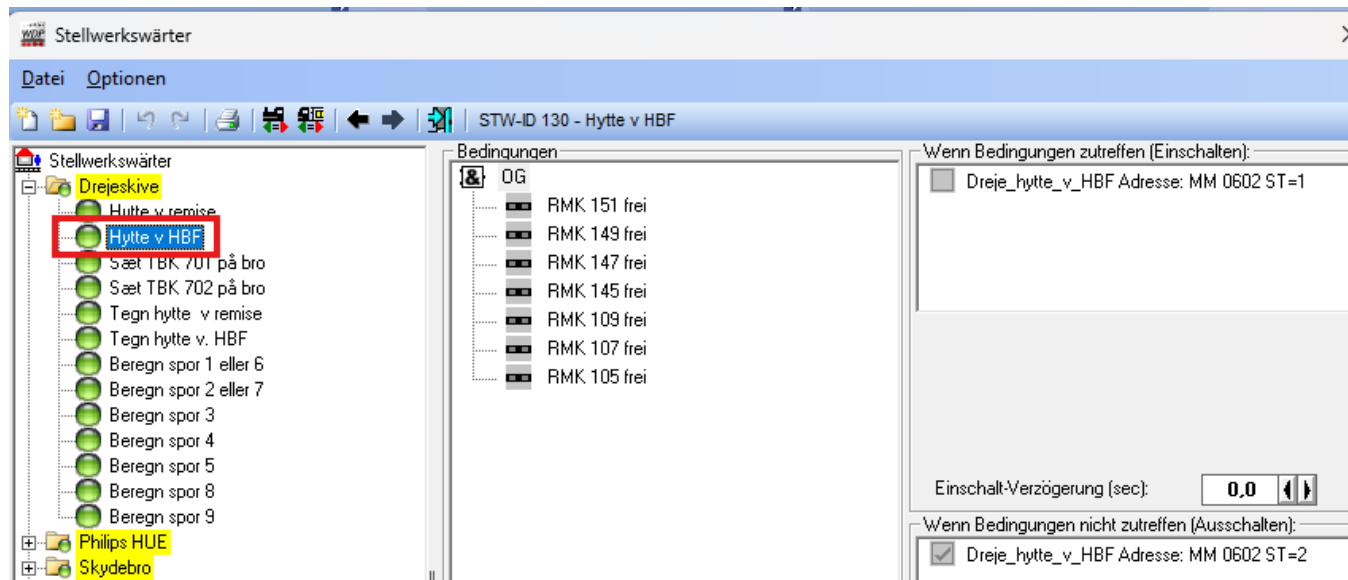


Dafür lege ich zwei virtuelle ‚Abhakfelder‘ an – die gelben links. Entweder ist das Häkchen bei ‚Hütte beim Lokschiuppen‘ (Hytte v Remise) oder bei ‚Hütte beim Bahnhof‘ (Hytte v HBF) gesetzt.

Das machen wir im STW. Zuerst schauen wir uns das Feld ‚Hütte beim Lokschiuppen‘ (Hytte v remise) an: Wenn alle Rückmeldungen (121 bis 133 – siehe Zeichnung) frei sind, dann ist das Feld nicht angehakt – sonst ist es angehakt.



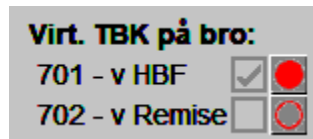
Danach schauen wir uns das zweite Feld an – ‚Hütte beim Bahnhof‘ (Hytte v HBF) – gleiches Prinzip:

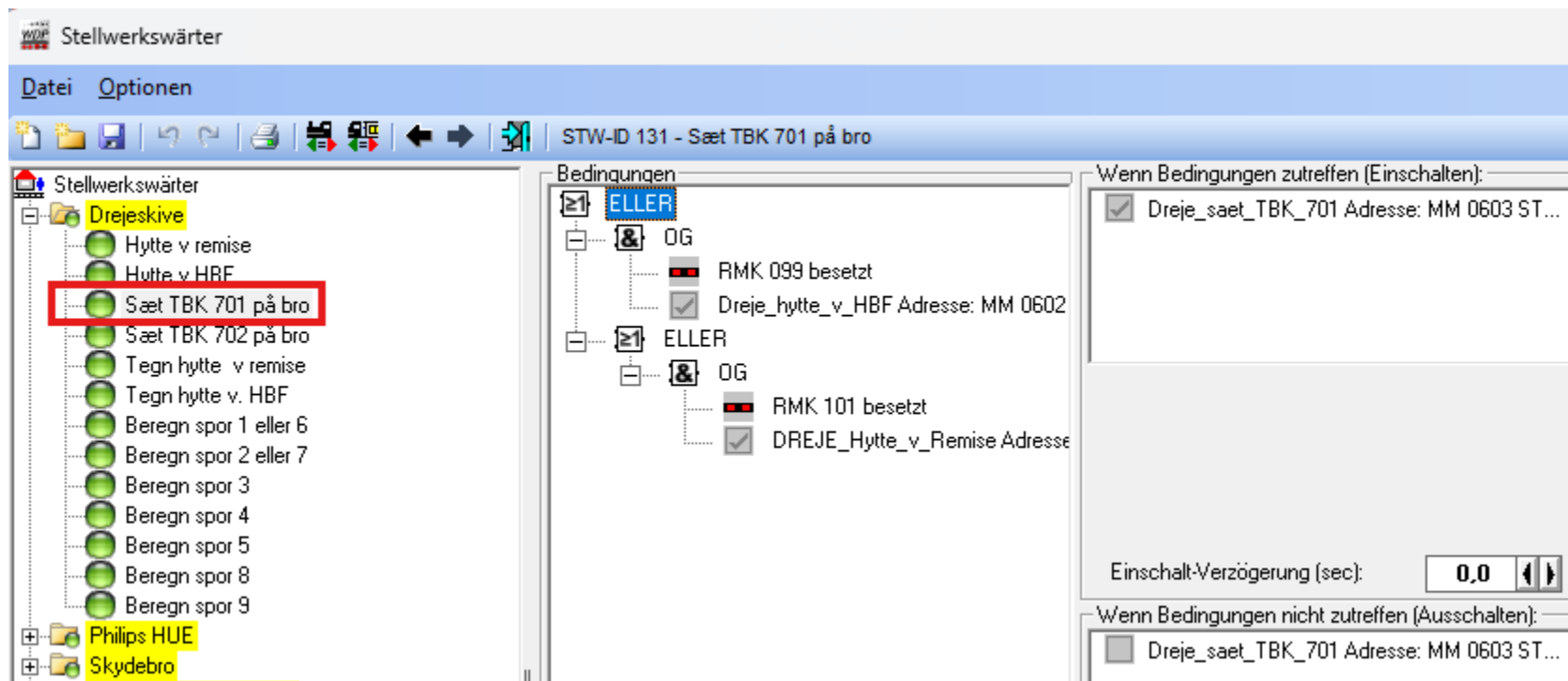


Jetzt müssen wir die beiden virtuellen RMK 701 und 702 setzen.

Dafür werden zwei virtuelle Rückmeldekontakte angelegt – und ich hatte auch zwei Kontrollkästchen erstellt, die das Setzen der Rückmeldungen ausgelöst haben.

Das ist aber nicht mehr nötig, da sie jetzt direkt im Stellwerks-Assistenten gesetzt werden können 😊





Zuerst setzen wir 701:

Wenn 99 besetzt ist – und die ‚Hütte beim Bahnhof‘ steht
oder

wenn 101 besetzt ist – und die ‚Hütte beim Lokschuppen‘ steht,
dann wird 701 besetzt – sonst auf ‚frei‘.

Und das Gleiche gilt für 702:

The screenshot displays a software interface for configuring a logic rule. It is divided into three main sections:

- Stellwerkswörter (I/O Words):** A tree view on the left showing a project structure. Under the 'Drejeskive' folder, the item 'Sæt TBK 702 på bro' is highlighted with a red rectangle. Other items include 'Hytte v remise', 'Hytte v HBF', 'Sæt TBK 701 på bro', 'Tegn hytte v remise', 'Tegn hytte v. HBF', 'Beregn spor 1 eller 6', 'Beregn spor 2 eller 7', 'Beregn spor 3', 'Beregn spor 4', 'Beregn spor 5', 'Beregn spor 8', and 'Beregn spor 9'. Below this are 'Philips HUE' and 'Skydebro'.
- Bedingungen (Conditions):** A central panel showing a logic tree. It starts with an 'ELLER' (OR) gate. The first branch is an 'OG' (AND) gate with two conditions: 'Dreje_hytte_v_HBF Adresse: MM 0602' (checked) and 'RMK 101 besetzt' (unchecked). The second branch is another 'ELLER' gate with two conditions: 'RMK 099 besetzt' (unchecked) and 'DREJE_Hytte_v_Remise Adresse' (checked).
- Wenn Bedingungen zutreffen (Einschalten):** A panel on the right for the 'turn on' action. It contains a checked checkbox for 'Dreje_saet_TBK_702 Adresse: MM 0604 ST...'. Below this is a field for 'Einschalt-Verzögerung (sec):' set to '0.0'. At the bottom, the 'Wenn Bedingungen nicht zutreffen (Ausschalten):' section is empty.